



## **CODE CLUB TAPAJÓS: ENSINO DE PROGRAMAÇÃO PARA CRIANÇAS**

Matheus Serrão Marinato, Enoque Calvino Alves, Paulo Beckman Santos Baía, Lucas Vasconcelos Viana e  
Raimundo Augusto Rego Rodrigues Júnior

Nos dias atuais vivemos em uma era onde é impossível viver sem o uso da tecnologia, as chamadas gerações “Y” ou “Z” não conseguem viver sem o uso de tablets, celulares, computadores e outras ferramentas da era atual, pelo fato de viverem rodeados destas tecnologias, tendem a ter uma maior facilidade em aprender e utilizá-las. E com isso, podemos usá-las para gerar melhorias na educação, sabemos que no ensino tradicional ocorre muitos problemas relacionados com o aprendizado, onde os alunos têm dificuldades de assimilar o conteúdo que está sendo apresentado pelos professores na sala de aula ou pelo fato de não se interessarem pelo conteúdo. E a tecnologia acaba sendo um atrativo e uma grande aliada para uma melhor qualidade no ensino, fazendo com que os alunos aprendam o que está sendo ensinado de uma forma mais atrativa e divertida, fazendo o uso da programação, que de acordo com STEVE JOBS “todo mundo nesse país deveria aprender a programar computadores, porque programar ensina a pensar”. Aprender a usá-la nos dias atuais não é somente algo essencial, onde a área de tecnologia vem crescendo cada vez mais no mercado de trabalho, mas, também para auxiliar na compreensão cada vez mais os conceitos que são ensinados nas escolas. Geralmente os problemas no aprendizado ocorrem na base do ensino e por isso devem ser voltados para crianças, o presente trabalho disponibilizou cursos de programação para crianças com uso de ferramentas desenvolvidas para esse fim. O Curso foi dividido em três módulos para inserção de três ferramentas respectivamente: Scratch, Snap Circuit e Mblock. O Scratch é uma ferramenta desenvolvida pela Universidade de Massachusetts para auxiliar no ensino da programação. A ferramenta substitui as linhas de código por blocos coloridos para atrair as crianças. O Snap Circuit é um jogo interativo que auxilia a aprendizagem à eletrônica básica. Juntou-se então a programação e a eletrônica no Mblock. Foram formadas três turmas que estão em andamento, a faixa etária dos alunos é de 9 a 11 anos, as atividades foram realizadas no laboratório de informática do CFI e foram atendidos no total 27 alunos. Ao Final de cada módulo, cada criança cria um projeto próprio com base nas aulas ministradas.