



## INICIAÇÃO AO DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS

Lucas Vasconcelos Viana, Socorro Vânia Lourenço Alves, Rita De Cassia Vilhena Vasconcelos e Enoque  
Alves Calvino Melo

A popularização dos celulares e a busca constante de usuários por aplicativos para dispositivos móveis (como *tablets* e *smartphones*) vêm estimulando cada vez mais jovens brasileiros a investirem em empreendimentos para o desenvolvimento de aplicativos móveis. Diante dessa realidade, o presente trabalho visou ofertar um curso de iniciação ao desenvolvimento de aplicativos móveis para jovens estudantes atendidos pela Associação dos Amigos do Projeto SOL da cidade de Santarém - PA, a fim de desenvolver nesse público competências e habilidades em técnicas de programação e despertar neles um espírito empreendedor, municiando-os com ferramentas e conhecimentos que viabilizem o desenvolvimento de soluções tecnológicas próprias para os problemas de seu entorno social. Na etapa inicial do trabalho foi feito o planejamento e a elaboração de material didático a ser aplicado no curso, com a seleção e estudo de linguagens e ambientes que apoiam o desenvolvimento de plataformas móveis. O curso será realizado no mês de agosto de 2018 e utilizará como principal plataforma de desenvolvimento a ferramenta App Inventor 2, desenvolvida pelo MIT (*Massachusetts Institute of Technology*). O App Inventor utiliza uma linguagem de programação baseadas em Blocos, que auxiliam na iniciação ao mundo do desenvolvimento de aplicativos e games para mobile. O curso será realizado em laboratório de informática, contará com 15 alunos e foi planejado em dois módulos principais: (1) Introdução à lógica de programação e (2) Desenvolvendo aplicativos móveis com o App Inventor 2. As aulas serão expositivas, com exemplos e exercícios práticos executados em computador.